

## طريقة احتساب النقاط

يتم اعتماد نتيجة المُرسِل قبل نتيجة المُستقبِل في لعبة التنس الأرضي؛ فنتيجة 30-40 على سبيل المثال تُشير إلى خسارة المُرسِل بنقطتين إلى ثلاث لصالح الطرف الآخر، ويتم الإشارة إلى كل نقطة يتم إحرازها من خلال رمز أو رقم، فتُشير كلمة (Love) إلى عدم إحراز أي نقطة، ويُشير الرقم 15 إلى إحراز اللاعب لنقطته الأولى في الشوط، كما يُشير الرقم 30 إلى إحراز اللاعب لنقطته الثانية، بينما يُشير الرقم 40 إلى إحراز اللاعب للنقطة الثالثة، ويتم انتهاء اللعبة من خلال إظهار كلمة (Game) التي تُشير إلى تحقيق اللاعب للنقطة الرابعة التي تنتهي بها اللعبة، ويُشار إلى تعادل كلا اللاعبين بالنقطة الرابعة من خلال كلمة (Deuce) وبعد ظهور هذه الكلمة فإن اللاعب أو الفريق الذي يفوز هو الذي يستطيع أن يُحقق نقطتين مُتتاليتين في الشوط ليُحقق الفوز في المُباراة.

يُشار إلى النقطة الأولى التي تلي وجود حالة التعادل (Deuce) بكلمة ADVANTAGE ، أما بالنسبة للنقطة الثانية ففي حال تسجيلها فإنه سيظهر رمز نهاية المباراة (Game) وذلك لاستطاعة الفريق تحقيق نقطتين مُتتاليتين بعد التعادل (Deuce) أو قد تعود المباراة إلى التعادل في حال تحقيق الفريق الخصم لنقطة، ويُعتبر نظام المجموعات هو النظام الذي يُحدد الفائز في مباراة كرة المضرب حيث يجب أن يفوز اللاعب أو الفريق بستة أشواط ليفوز بما يُعرف بالمجموعة (Set) ، ويفوز الفريق أو اللاعب عادة في حال تحقيقه لمجموعتين من أصل ثلاث مجموعات.

## الأخطاء

يوجد العديد من الأخطاء التي يُمكن حدوثها من اللاعبين في مباراة كرة المضرب؛ فعند الإرسال يتم احتساب خطأ في حالة وضع اللاعب قدمه على خط الملعب، أو في حال مُلامسة الكرة للشبكة أو ضربها في مكان خارج حدود منطقة الملعب الخاصة بالمنافس، أو حتى فقد الكرة أثناء محاولة ضربها، ويتم احتساب نقطة للخصم في حال قيام اللاعب المُرسِل بخطأين مُتتاليين، ويُعاد تنفيذ النقاط (LET) في حالة اصطدام الكرة بالشبكة ثم ذهابها إلى المكان الصحيح للاستقبال، كما يتم إعادتها في حالة قيام اللاعب بالإرسال أثناء عدم جاهزية المنافس، أو حتى في حالة حدوث أي تدخل خارجي في اللعبة أو القيام بأي فعل غير قانوني في المباراة.

## عدد حكام لعبة التنس الأرضي

يوجد 12 حكماً، منهم حكماً رئيسياً والحكام الباقين يكونوا موزعين على الشبكة والخطوط وخطاً القدم.