

بانکی زانیاری و پرسیاری نموونه‌ی (کۆرسی دووهم)

ئه‌مانه‌ی خواره‌وه پێناسه بکه

Pixel: بریتیه له کورتکراوه‌ی دوو پیتی سه‌ره‌تای هه‌ردوو وشه‌ی لیکدراوی **Picture** و **Element** که دوو دووریان هه‌یه که درێژی و پانین.

Digital Surface Model: جوړیک له مۆدیلی به‌رزی ژماره‌یه که له سه‌ته‌لايته‌کانه‌وه داده‌زیندریت، که تایبه‌ته‌مه‌ندی رووی زه‌وی به‌دیاری ده‌خات وه‌ک دارو باله‌خانه‌وه‌تد.

Continuous data: جوړیکه له شیوازه‌کانی دابه‌شبوونی خانه‌کانی داتای راسته‌ر که به‌شیوه‌ی به‌رده‌وام داتا‌کان له‌سه‌ر نه‌خشه‌ده‌نوینیت وه‌ک پله‌ی گه‌رمی.

Lidar: ئامپێکی هه‌ستیاره که به‌فرۆکه‌وه هه‌نده‌واسریت بۆ وه‌رگرتنی داتای تایبه‌ت به‌ به‌رزی ونزیمی، ئه‌ویش به‌ ئاراسته‌کردنی ئیشاره‌ت بۆ ناوچه‌کانی سه‌ر رووی زه‌وی و وه‌رگرتنه‌وه‌یان و شیکردنه‌وه‌ی دانه‌وه‌ی ئه‌و تیشکانه به‌گوێره‌ی به‌رزی ونزمیان.

Digital number: بریتیه له ژماره‌ی ته‌واو و موجه‌ب (واته ژماره‌ی که‌رت یان سالب قه‌بول ناکا)، که گوزارشت له پێوه‌ری خۆله‌میشی ده‌کات.

وه‌لامی ئه‌مانه‌ی خواره‌وه بده‌وه

پیکهاته‌کانی داتای **TIN** بژمێره‌وه به‌کورتی باسیان بکه

1- گری - **Node** : گری له خاله‌کان سه‌رچاوه‌ ده‌گریت که هه‌موو گریه‌ک له مۆدیلی رووکه‌شی **TIN** ده‌بیت به‌های **Z** ی هه‌بیت.

2- لیوار - **Edge** : هه‌موو گریه‌ک له‌گه‌ل نزیکتین هاوسنیکانیدا ده‌به‌ستریته‌وه بۆ دروستکردنی سینگۆشه‌کان، هه‌ر لیواریک دوو گری هه‌یه، به‌لام گریه‌ک له‌وانه‌یه دوو لیوار یان زیاتری هه‌بیت.

3- سینگۆشه - **Tringle** : هه‌ر رووی سینگۆشه‌یه‌ک وه‌سفی ره‌فتاری به‌شیک له رووی ته‌نه‌که ده‌کات له‌سه‌ر رووی زه‌وی به‌ پشتبه‌ستن به **x** و **y** و **z** ده‌توانریت به‌کاربه‌ینریت بۆ به‌ده‌ستخستنی زانیاری ده‌رباره‌ی شیوه‌که‌ی وه‌ک لێژی، رووبه‌ری رووکه‌ش و درێژی رووکه‌ش.

(3) سی له تایبه‌تمه‌ندیه‌کانی ده‌ره‌ینانی شوینی (**Spatial Interpolation**) بنوسه

1- پێشبینیه‌کان له‌سه‌ر بنه‌مای شوینه نزیکه‌کان یان ماوه‌ی کاته‌کان ده‌کات.

2- پێشبینیه‌کان پێوانه‌یه‌کی نادلنایان هه‌یه، مۆدیلیک هه‌نده‌بژێردریت بۆ که‌مکردنه‌وه‌ی ئه‌و نادلناییه‌ بۆ که‌مترین رێژه.

3- پێشبینیه‌کان ده‌توانریت بگۆردریت بۆ (ئه‌گه‌ر) له رێگی تێپه‌راندنی به‌هاکانی ئاستی دیاریکراو.

4- پێشبینیه‌کان نه‌خشه‌ی هێلی رێک و هێلی که‌نتۆری دروست ده‌کهن به‌ بێ پچران.

ئەو تايپەتمەندىيانەى بەرزى ونزى بنووسە كە لە رىنگەى DEM دەتوانرېت بدۆزىنەو

- 1 / **slope & aspect** كە بەھۆيەو دەتوانرې نەخشەى لارې و رووى لاپالەكان دروستبكرې بە مەبەستى ئەنجامدانى چەندىن پرۆژە
- 2 / **hill shadow** بە ھۆى ئەو تەكنىكە دەتوانرې نەخشەكان بكرېتە سې رەھەندى و بە شېوہيەكى روونتر بخوندىرېنەو.
- 3 / ھىلى كەنتۆرى ، كە چەندىن كارو پرۆژەى پې ئەنجام دەدرېت .

بەشېوہى خشتە بو ھەر يەك لەمانەى خوارەو بە (3) سى خال بەراورد بکە

Accuracy و Resolution

Accuracy	Resolution
1- بریتىە لە دوورو نزیكى شوئى (تان و پۆ) ى ھەر دياردەيەك لە نيوان داتای راستەرو ھەمان شوئى سەر رووى زەوى.	1- بریتىە لە دوورى لایەكانى ھەر پىكسلئىكى وینەى راستەر لەسەر زەوى.
2- شوئى دياردەكان چەند لە شوئىكەى خۆيان لەسەر زەوى دوورتر بن، ئەوا رادەى وردى ئەو راستەرە كەمە.	2- چەند كەمتر پې ئەوئەندە توانای بەديارخستى دياردەكانى سەر رووى زەوى زياتر دەپ و بە پېچەوانەش راستە.
3- وینەى (High resolution)، ئەوا پېويستە (High accuracy) پى.	3- وینەى (High resolution)، ئەوا پېويستە (High accuracy) پى.
4- ھەردووکیان زۆریەى جار بە مەتر دەپئورى.	4- ھەردووکیان زۆریەى جار بە مەتر دەپئورى.

Vector و Raster

Vector	Raster
1- يەكەى پىكھاتەى بریتىە لە خال و ھیل و رووبەر.	1- يەكەى پىكھاتەى بریتىە لە خانە واتە پكسل.
2- وردیەكەى زۆترە.	2- وردیەكەى كەمترە.
3- قەبارەى كەمترە.	3- قەبارەى زۆترە.

GIF و PNG

GIF	PNG
1. كورتكراوہى Graphics Interchange Format	1. كورتكراوہى Portable Network Graphics
2. واتە رىكخستى ئالوگۆرى وینەكان	2. واتە وینەى تۆرى ھەلگىراو
3. بو ئەنتەرنېت زۆر باشن	3. بو ئەنتەرنېت زۆر باشن
4. جولاون لەسەر شېوہى animation	4. نەجولاون
5. بو چاپكردن دەست نادات چونكە جولاوہ	5. بو چاپكردن زۆر باشە نىە چونكە روونىەكەى كەمە.