

کیشانی دیاردهی هیل لهسه ر بنه‌مای ئەندازه‌یی:

ئەو کردارانە‌ی له لیستی (R.C) ده‌کرین:

1- ناراسته‌و دریزی : Direction and Length

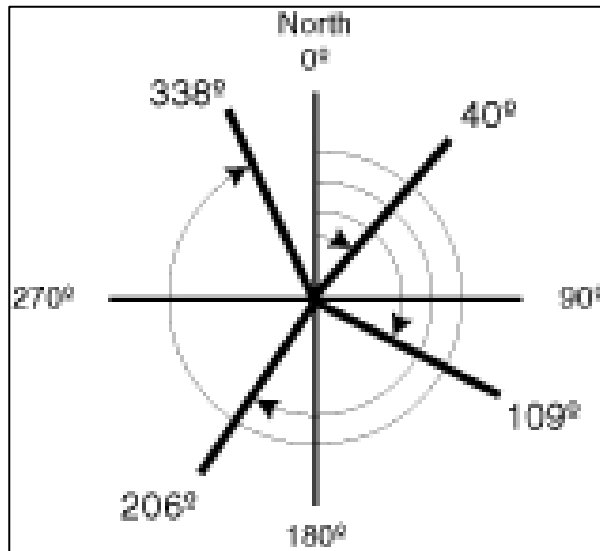
هه‌موو دیاردهیه‌کی هیل‌ی دوو بنه‌مای ئەندازه‌ی سه‌ره‌کی هه‌یه که بریتیه له (ناراسته و دریزی). له‌کاتی به‌ژماره‌ی کردنی دیارده‌کان و کیشانی نه‌خشه‌کان هه‌ندیک که‌رسته هه‌یه یارمه‌تی کیشانی دیارده‌هیل‌یه‌کان ده‌دات به ناراسته‌و دریزی دیاری کراو به پێی سیسته‌می ناراسته‌ی جیاواز و یه‌که‌ی پێوانه‌ی جیاواز.

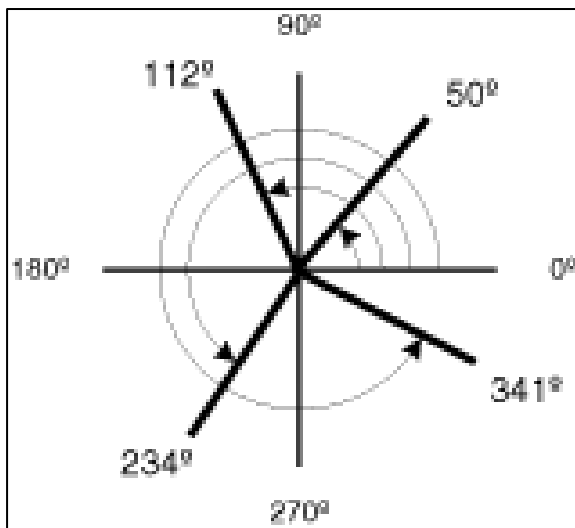
▪ سیسته‌می پێوانه‌کردنی ناراسته‌کان: Direction measuring systems

ناراسته‌ی هه‌ر دیارده‌یه‌ک له زانستی ئەندازه‌دا به گوشه‌ی لاربونه‌وه له هیل‌ی ته‌وه‌ره‌یی که به‌هاکه‌ی (0) ده‌ستنیشان ده‌کریت. یه‌که‌ی پێوانه‌ی بریتیه له (پله). به‌مه‌به‌ستی ده‌ستنیشان کردنی ناراسته‌کان چه‌ند سیسته‌میک هه‌یه، لێره‌دا ته‌نها ئاماژه به دوو سیسته‌م ده‌که‌ین که زۆر به‌کار دیت له پرۆژه‌کاندا:

A- سیسته‌می ته‌وه‌ره‌یی باکور: north azimuth system

ئهم سیسته‌مه به سیسته‌می جوگرافیش ناو ده‌بریت. له‌م سیسته‌مه‌دا ناراسته به گوشه‌ی لاربونه‌وه له هیل‌ی ته‌وه‌ره‌یی که بریتیه له ناراسته‌ی باکور و به‌هاکه‌ی (0) پله‌یه ده‌پێوریت، به ناراسته‌ی سورانه‌وه‌ی میلی کاتر می‌ر ده‌روات تا (360) پله. واته (باکور = 0°) (په‌له‌لات = 90°) (باشور = 180°) (په‌له‌ئاوا = 270°)





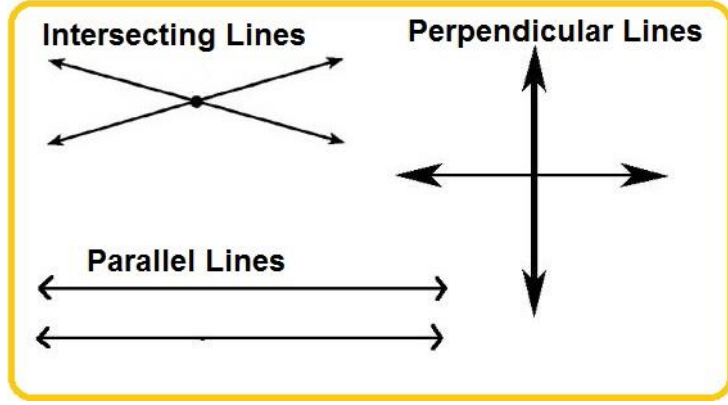
سیستمی پیوانه کردنی ئاراسته کان: Direction measuring systems:

B- سیستمی گوشه‌ی جه‌مسهری: Polar angles system

ئهم سیستمه به سیستمی بیرکاری ناوده‌بریت. لهم سیستمه‌مه‌دا ئاراسته به گوشه‌ی لاربونه‌وه له هیللی ته‌وه‌ریی که بریتیه له ته‌وه‌ری (X) بیرکاری و یه‌کسانه به ئاراسته‌ی رۆژه‌لات و به‌هاکه‌ی (0) پله‌یه ده‌پوریت، به ئاراسته‌ی پیچه‌وانه‌ی سورانه‌وه‌ی میلی کاتزمیر ده‌روات تا (360) پله. واته (رۆژه‌لات $0^\circ =$ (باکور = 90°) (رۆژئاوا = 180°) (باشور = 270°)

پیوانه‌ی دریزی:

ده‌ستنیشان کردنی دریزبونه‌وه‌ی دیارده‌ی هیللی پشت ده‌به‌ستیت به‌و سیستمی جیکه‌وته‌یه‌ی (Coordinate system) که له پروژه‌که‌دا به‌کار دیت. له سیستمی (UTM) یه‌که‌ی پیوانه‌کردن بریتیه له مه‌تر.



2- هئلی هاوتهریب: Parallel

کیشانی دوو هئل که هاوتهریبی یهک بن. واته به هاوتهریبی یهک دهرؤن و یهکتر نابرن.

3- هئلی یهکتر پر: Perpendicular

کیشانی دوو هئل که به شیوهی گوشه یهکی وهستاو (90°) پله یهکتر بپرن.

4- پارچه هئلی لار به گوشه ی دیاریکراو: Segment deflection

کیشانی دوو هئل که به شیوهی گوشه یهکی پله دیاری کراو یهکتر بپرن.

کردار هکانی لیستی (editor) :

1- جولان: Move

جولانی دیاردهکان به پیوانه‌ی دیاری کراو، له سیستمی (UTM) جولانهکان به یه‌که‌ی مهتر نه‌نجام ده‌دریت به هه‌ردوو ته‌وره‌ی (X & Y).

2- که‌رتکردن: Split

که‌رتکردن و پارچه‌کردنی دیارده‌ی هیلی له‌سه‌ر بنه‌مای:

- دوری (Distance) له سه‌رتا یان کوتای هیله‌که .
- چه‌ند که‌رتی یه‌کسان (Into equal parts).
- ریژه‌ی سه‌دی دریزی هیله‌که (Percentage)

3- دانانی خال له‌سه‌ر دیارده‌یه‌کی هیلی (Construct Points)

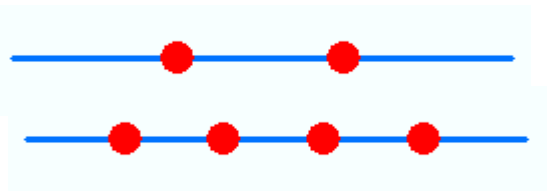
له ریگی‌ای نه‌م کرداره ده‌توانین دیارده‌ی خال به دریزی هیلی‌کی دیاری کراو دابنن له‌سه‌ر بنه‌مای:

- ژماره‌ی خال (Number of points): دانانی ژماره‌یه‌ک له خالی دیاری کراو به دوری یه‌کسان.
- دوری (Distance): دانانی خال به دوری دیاری کراو له‌سه‌رتا یان کوتای هیله‌که.

4- کۆپیکردنی هاوته‌ریب (Copy parallel)

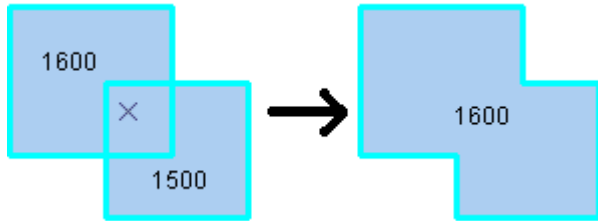
به‌کاردیت بۆ کۆپیکردنی دیارده‌یه‌کی هیلی به‌شیوه‌یه‌کی هاوته‌ریب، له‌سه‌ر بنه‌مای:

- دوریه‌کی دیاری کراو له هیله سه‌ره‌کیه‌که.
- به‌لایه‌کانی (رأست، چه‌پ یان هه‌ردوولا).
- گۆشه‌ی (لاشان راست beveled). (گۆشه‌ی مهتری mitered) (گۆشه‌ی که‌وانه‌ی rounded)



5- تیکه‌ل بوون: Merge

تیکه‌لکردنی دوویان زیاترله دیاردهی هیئل یان چندلا، به شیوه‌یهک پارچه دیاردهکان نامینیت و همموی له دیاردهیهکی نوی دنوینریت.



6- یه‌گرتن: Union

یه‌گرتنی دوویان زیاتر له دیاردهی هیئل یان چندلا، به‌شیوه‌یهک پارچه دیاردهکان ده‌مینیت و دیاردهیهکی نویش دروست ده‌بیت که بریتیه له پارچه یه‌گرتوهکان.

7- هیئلی ده‌وروبهر: Buffer

ده‌ستنیشان کردنی سنوری ده‌وروبهری دیاردهکان به‌شیوه‌ی هیئلی له‌سهر بنه‌مای دوریهکی دیاریکراو.

8- برین: Clip

برینی چند لایهک له‌سهر بنه‌مای دیاردهیهکی هیئل یان خال، به دوریهکی دیارکراو به ده‌وروبهری دیارده هیئلیه‌که یان خاله‌که.